

# Digital Skills für Ingenieure

6. Vorlesungstag

*„Einführung in Makros“*

# Einführung in Makros

## Makro – Immer wiederkehrende Schritte automatisieren

Ein Makro stellt eine **vordefinierte Abfolge von Befehlen oder Tastatureingaben** dar, die für spätere Verwendungen gespeichert wird.

Die LibreOffice-Makrosprache zeichnet sich durch hohe Flexibilität aus und ermöglicht die Automatisierung von sowohl einfachen als auch komplexen Aufgaben. Makros erweisen sich als besonders nützlich, wenn **Sie eine Aufgabe wiederholt auf die gleiche Weise ausführen müssen oder wenn Sie eine Aufgabe mit nur einem Tastendruck erledigen möchten**, obwohl sie normalerweise mehrere Schritte erfordern würde.

# Einführung in Makros

## Makro – Menüpunkte

- Ausführen von Makro:  
*Extras → Makros → Makro ausführen*
- Bearbeiten von Makros:  
*Extras → Makros → Makros bearbeiten*
- Verwalten von Makros:  
*Extras → Makros → Makros verwalten → Basic*

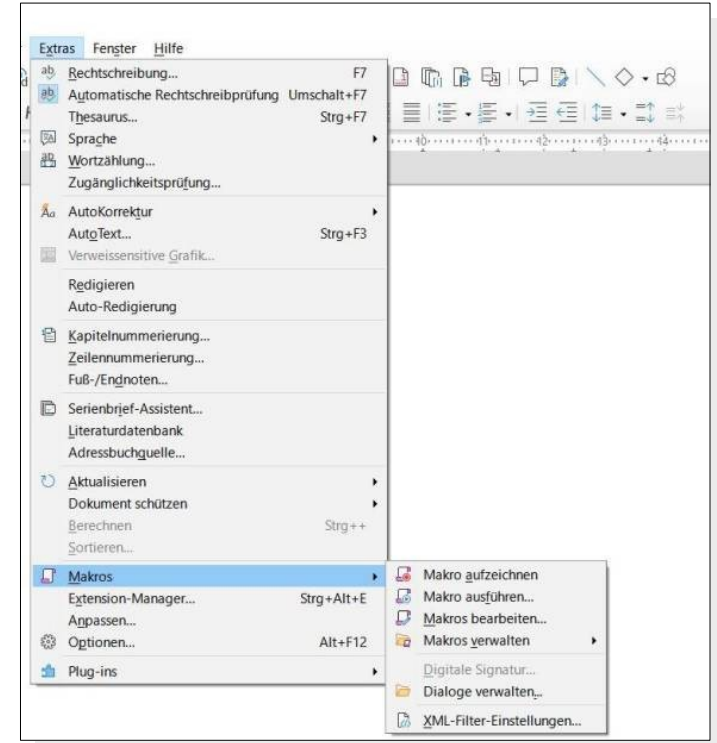


Abbildung 1: Makro Menüpunkte

# Einführung in Makros

## Libre Office Basic

Die Makrosprache von LibreOffice nutzt als Grundlage die Programmiersprache **StarOffice Basic**, die oft als "LibreOffice Basic" oder einfach "Basic" bezeichnet wird.

```
Sub Main  
    print "Hello World!"  
End Sub
```

Code Listing 1: hello\_world.bas

# Einführung in Makros

## Libre Office Basic IDE

- Wenn Sie Ihre Makros bearbeiten bzw. verwalten möchten, steht Ihnen dazu eine von Libre Office integrierte Entwicklungsumgebung zur Verfügung.

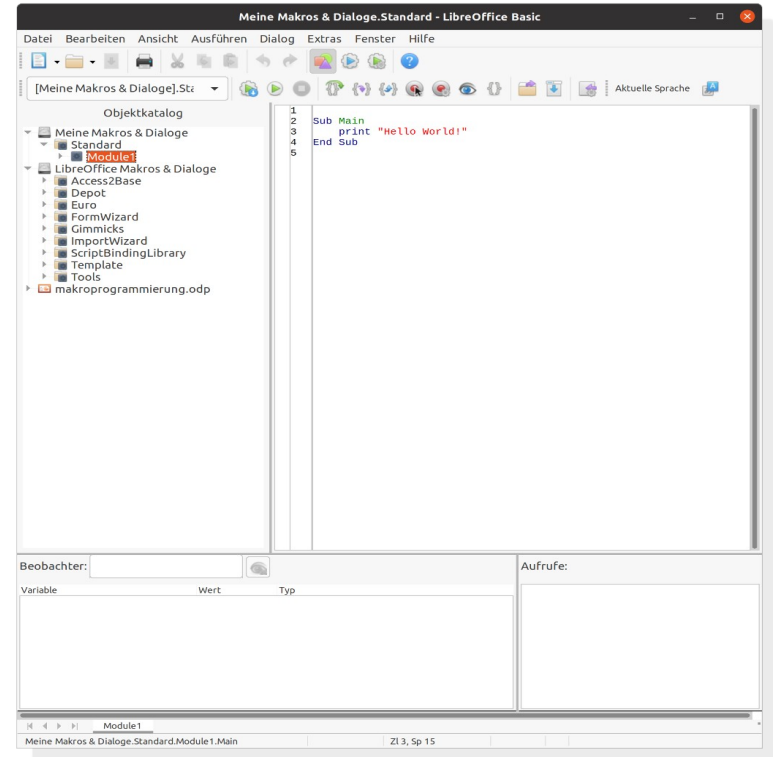


Abbildung 3: Libre Office Basic

# Einführung in Makros

## Libre Office Basic IDE

- Wenn Sie Ihre Makros bearbeiten bzw. verwalten möchten, steht Ihnen dazu eine von Libre Office integrierte Entwicklungsumgebung zur Verfügung.
- In dem oberen Teil auf der linken Seite (**Objektkatalog**), finden Sie Ihre selbstgeschriebenen Bibliotheken und Module.

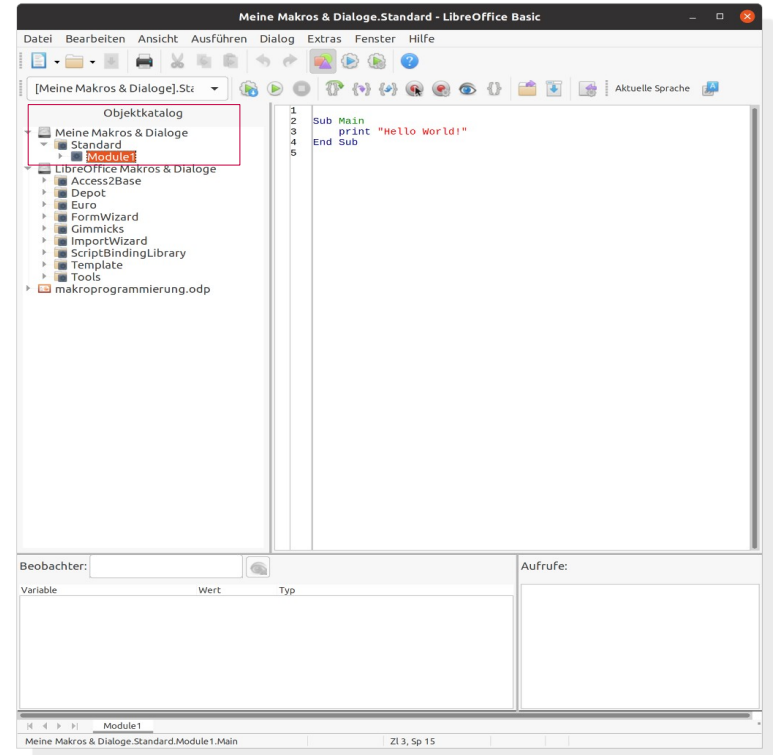


Abbildung 4: Libre Office Basic Objektkatalog – eigene Bibliotheken/Module

# Einführung in Makros

## Libre Office Basic IDE

- Wenn Sie Ihre Makros bearbeiten bzw. verwalten möchten, steht Ihnen dazu eine von Libre Office integrierte Entwicklungsumgebung zur Verfügung.
- In dem oberen Teil auf der linken Seite (**Objektkatalog**), finden Sie Ihre selbstgeschriebenen Bibliotheken und Module.
- In dem unteren Teil sind schon **standardmäßig implementierte Bibliotheken** vorhanden (z.B. Access2Base für Datenbankzugriffe)

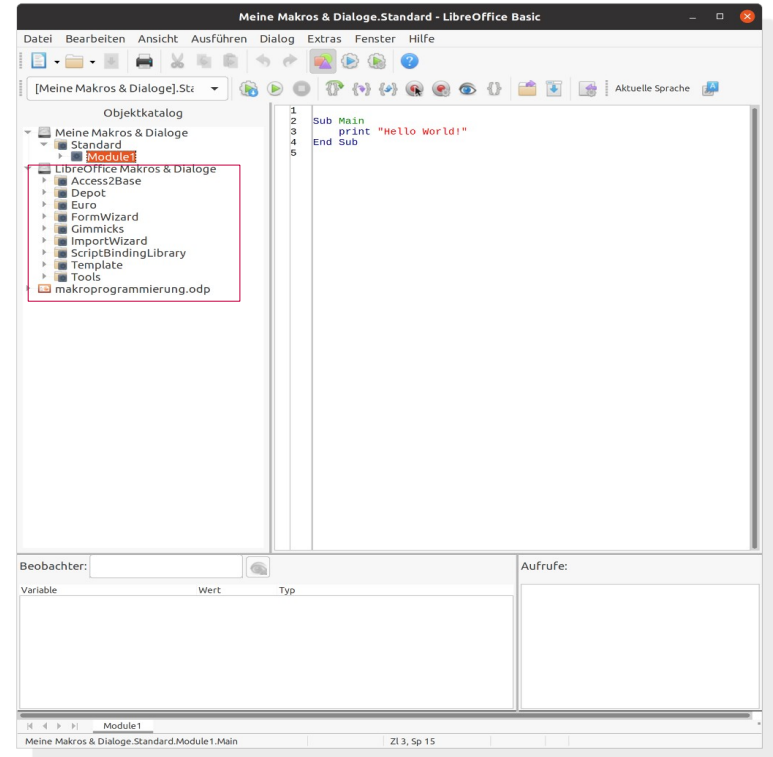


Abbildung 5: Libre Office Basic Standardbibliotheken

# Einführung in Makros

## Libre Office Basic IDE

- Auf der rechten Seite ist der **Editor** zu sehen, der es ermöglicht das aktuell ausgewählte Modul zu bearbeiten (in diesem Fall *Module1* mit unserer *hello\_world.bas*)

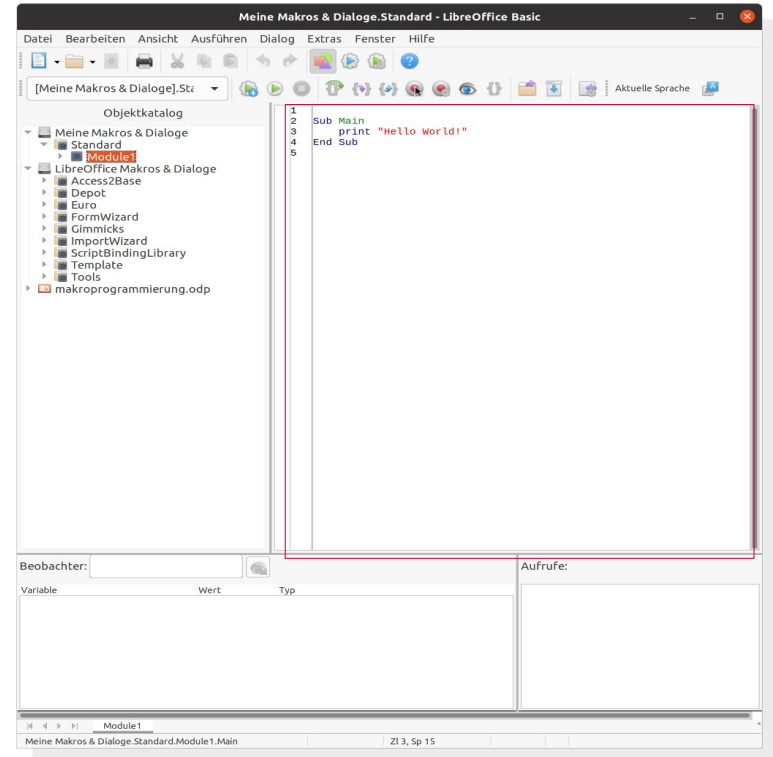


Abbildung 6: Editor für Modulbearbeitung



# Einführung in Makros

## Libre Office Basic IDE

- Auf der rechten Seite ist der **Editor** zu sehen, der es ermöglicht das aktuell ausgewählte Modul zu bearbeiten (in diesem Fall *Module1* mit unserer *hello\_world.bas*)
- Mit der **Play Taste** können Sie das aktuell ausgewählte Modul/Makro ausführen.

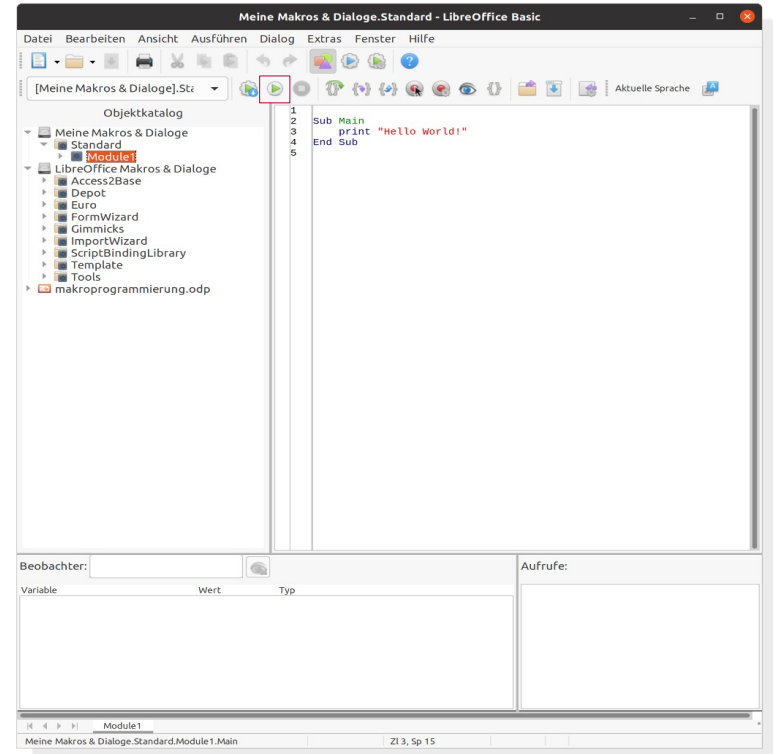


Abbildung 7: Ausführung des aktuell ausgewählten Moduls

# Einführung in Makros

## Libre Office Basic IDE

- Auf der rechten Seite ist der **Editor** zu sehen, der es ermöglicht das aktuell ausgewählte Modul zu bearbeiten (in diesem Fall *Module1* mit unserer *hello\_world.bas*)
- Mit der **Play Taste** können Sie das aktuell ausgewählte Modul/Makro ausführen.
- Debug Button Gruppe ermöglicht es **Prozedurschritte**, **Einzelschritte** und **Rücksprünge** zu ermöglichen.

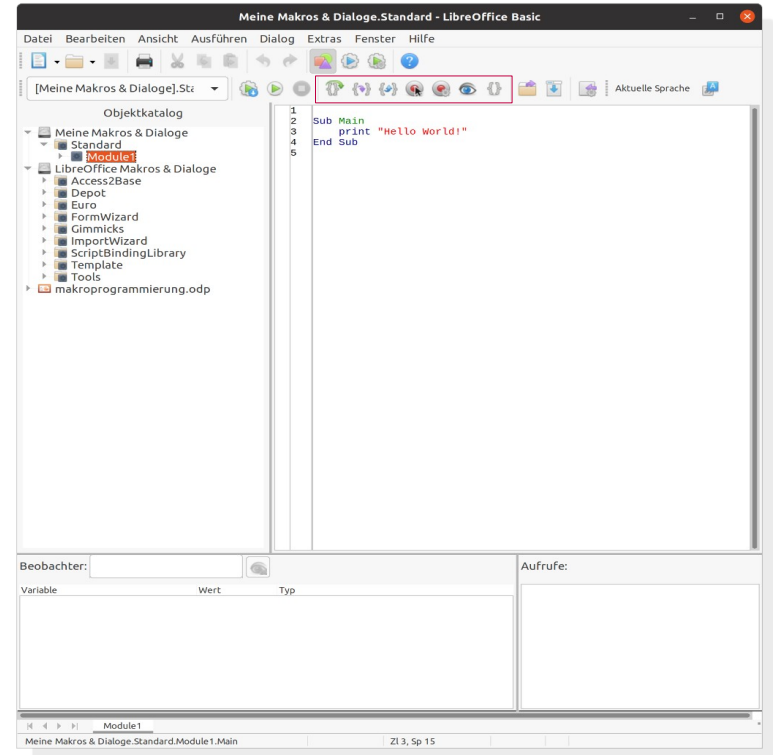


Abbildung 7: Ausführung des aktuell ausgewählten Moduls

# Einführung in Makros

## Sprachstrukturen – Variablennamen

- Offiziell darf ein Variablenname **nicht mehr als 255 Zeichen** enthalten.
- Das erste Zeichen eines Variablennamens **muss ein Buchstabe** sein: A-Z oder a-z.
- **Variablennamen dürfen die Ziffern 0-9 und den Unterstrich ( \_ ) enthalten, dürfen jedoch nicht mit diesen starten.** Ein **Unterstrich am Ende** eines Variablennamens **wird nicht als Zeilenverbinder interpretiert.**
- Bei **Variablennamen spielt die Groß- und Kleinschreibung keine Rolle.** Sowohl „AlTer“ als auch „aLTER“ verweisen auf dieselbe Variable.

# Einführung in Makros

## Verfügbare Variablentypen und ihre Anfangswerte

<i>Typ</i>	<i>Annex</i>	<i>Anfangswert</i>	<i>Bytes</i>	<i>Konvertierung</i>	<i>Beschreibung</i>
Boolean		False	1	CBool	True/False
Currency	@	0.0000	8	CCur	Währung mit 4 Dezimalstellen
Date		00:00:00	8	CDate	Datum & Uhrzeit
Double	#	0.0	8	CDbl	Dezimalzahl im Bereich +/- 1,79769313486232 x 10E308
Integer	%	0	2	CInt	Ganzzahl im Bereich von -32768 bis 32767

# Einführung in Makros

## Verfügbare Variablentypen und ihre Anfangswerte

<i>Typ</i>	<i>Annex</i>	<i>Anfangswert</i>	<i>Bytes</i>	<i>Konvertierung</i>	<i>Beschreibung</i>
Long	&	0	4	CLng	Ganzzahl im Bereich von -2.147.483.648 bis 2.147.483.647
Object		Null	wechselt		Objekt
Single	!	0.0	4	CSng	Dezimalzahl im Bereich von -/+ 3,402823 x 10E38
String	\$	""	wechselt	CStr	Text mit knapp ~2GB
Variant		Empty	wechselt	CVar	Kann Daten jeden Typs enthalten

# Einführung in Makros

## Deklaration einfacher Variablen

<i>Deklaration</i>	<i>Beschreibung</i>
Dim Name	Name hat den Typ Variant, weil kein Typ deklariert ist.
Dim Name As String	Name ist als Typ String deklariert.
Dim Name\$	Name ist als Typ String deklariert, da am Ende des Bezeichners der Annex \$ genutzt wurde.
Dim Name As String, Gewicht As Single	Name ist vom Typ String und Gewicht hat den Typ Single.

# Einführung in Makros

## Deklaration einfacher Variablen

<i>Deklaration</i>	<i>Beschreibung</i>
Dim Breite, Laenge	Breite und Laenge haben beide den Typ Variant.
Dim Gewicht, Groesse als Single	Gewicht hat den Typ Variant und Groesse den Typ Single.

## Sprachstrukturen – Ungarische Notation <sup>[1]</sup>

- geht auf den ungarisch-amerikanischen Informatiker Charles Simonyi zurück.
- Hierbei setzt sich der Variablennamen aus **Präfix**, **Datentyp** und **Bezeichner** zusammen.
- Kern der ungarischen Notation ist es, die Aufgabe und den Typ (**Apps Hungarian**) bzw. nur Typ (**Systems Hungarian**) einer Variable (oder Methode) in deren Namen zu verdeutlichen.

[1]: Vgl. [https://de.wikipedia.org/wiki/Ungarische\\_Notation](https://de.wikipedia.org/wiki/Ungarische_Notation)



Abbildung 8: Charles Simonyi



# Einführung in Makros

## Sprachstrukturen – Ungarische Notation <sup>[1]</sup>

Beispiele für die Deklaration von Variablen in ungarischer Notation

```
Sub Deklaration
  Dim oBrutto as Object
  Dim daDatum as Date
  Dim doZahl as Double
  Dim siZahl as Single
  Dim stText as String
End Sub
```

Code Listing 2: deklaration.bas

[1]: Vgl. [https://de.wikipedia.org/wiki/Ungarische\\_Notation](https://de.wikipedia.org/wiki/Ungarische_Notation)

# Einführung in Makros

## Sprachstrukturen – Ungarische Notation <sup>[1]</sup>

Beispiele für die Deklaration von Variablen in ungarischer Notation

```
Sub Deklaration  
Dim oBrutto as Object  
Dim daDatum as Date  
Dim doZahl as Double  
Dim siZahl as Single  
Dim stText as String  
End Sub
```

Code Listing 2: deklaration.bas

[1]: Vgl. [https://de.wikipedia.org/wiki/Ungarische\\_Notation](https://de.wikipedia.org/wiki/Ungarische_Notation)

# Einführung in Makros

## Notation

- 1.) Deklaration von Routinen Namen → **UpperCamelCase**
- 2.) Deklaration von Variablen Namen → **UpperCamelCase**

```
Sub DeklarationEinerRoutine  
  Dim EineZahl as Double  
  Dim EinText as String  
End Sub
```

Code Listing 3: notation\_in\_vorlesung.bas

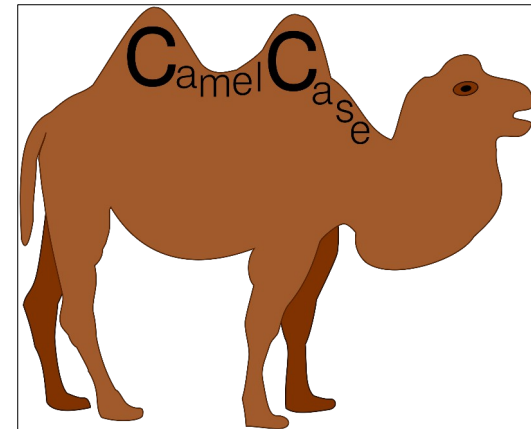


Abbildung 9: CamelCase Kamel ;-)

# Einführung in Makros

## Subroutinen

- Subroutinen sind Codezeilen, die zu **sinnvollen Arbeitsabschnitten gruppiert** sind.

# Einführung in Makros

## Subroutinen

- Subroutinen sind Codezeilen, die zu **sinnvollen Arbeitsabschnitten gruppiert** sind.

```
Sub EineSubroutine  
    Print "Führe EineSubroutine aus"  
End Sub
```

Code Listing 4: eine\_subroutine.bas

# Einführung in Makros

## Subroutinen

- Subroutinen sind Codezeilen, die zu **sinnvollen Arbeitsabschnitten gruppiert** sind.

```
Sub EineSubroutine
    Print "Führe EineSubroutine aus"
End Sub
```

Code Listing 4: eine\_subroutine.bas

```
Sub Main
    Call EineSubroutine
    EineSubroutine
End Sub
```

Code Listing 5: eine\_subroutine\_aufrufen.bas

# Einführung in Makros

## Funktionen

- Eine Funktion ist eine Subroutine, **die einen Wert zurückgibt.**
- Mit dem **Schlüsselwort Function** wird eine Funktion deklariert, die wie eine Variable **ihren Rückgabetyt definieren** kann. **Ohne deklarierten Typ** wird der Standardtyp **Variant** zurückgegeben.

# Einführung in Makros

## Funktionen

- Eine Funktion ist eine Subroutine, **die einen Wert zurückgibt.**
- Mit dem **Schlüsselwort Function** wird eine Funktion deklariert, die wie eine Variable **ihren Rückgabetyt definieren** kann. **Ohne deklarierten Typ** wird der Standardtyp **Variant** zurückgegeben.

```
Function HalloFunktion As String  
    HalloFunktion = "Hallo"  
End Function
```

Code Listing 6: hallo\_funktion.bas



# Einführung in Makros

## Funktionen

- Eine Funktion ist eine Subroutine, **die einen Wert zurückgibt.**
- Mit dem **Schlüsselwort Function** wird eine Funktion deklariert, die wie eine Variable **ihren Rückgabebetyp definieren** kann. **Ohne deklarierten Typ** wird der Standardtyp **Variant** zurückgegeben.

```
Function HalloFunktion As String  
    HalloFunktion = "Hallo"  
End Function
```

Code Listing 6: hallo\_funktion.bas

```
Sub FunktionsAufruf  
    Print "Die Funktion  
    EineFunktion gibt "  
    + HalloFunktion + "  
    zurück."  
End Sub
```

Code Listing 7: funktionsaufruf.bas

# Einführung in Makros

## Parameterübergabe

- Eine Variable, die einer Routine übergeben wird, nennt man **Argument**.
- Argumente **müssen deklariert** werden. Dann spricht man auch von **Parametern**.
- Für die Deklaration von Parametern mit Namen und Typen gelten **dieselben Regeln wie für Variablen**.

# Einführung in Makros

## Parameterübergabe

- Eine Variable, die einer Routine übergeben wird, nennt man **Argument**.
- Argumente **müssen deklariert** werden. Dann spricht man auch von **Parametern**.
- Für die Deklaration von Parametern mit Namen und Typen gelten **dieselben Regeln wie für Variablen**.

```
Sub PrintString(s1 as String)
    print s1
End Sub
```

Code Listing 8: print\_string.bas

# Einführung in Makros

## Parameterübergabe

- Eine Variable, die einer Routine übergeben wird, nennt man **Argument**.
- Argumente **müssen deklariert** werden. Dann spricht man auch von **Parametern**.
- Für die Deklaration von Parametern mit Namen und Typen gelten **dieselben Regeln wie für Variablen**.

```
Sub PrintString(s1 as String)
    print s1
End Sub
```

Code Listing 8: print\_string.bas

```
Sub CallStringParameter
    Dim EinString as String
    EinString = "Ein String"
    PrintString(EinString)
End Sub
```

Code Listing 9: call\_print\_string.bas

# Einführung in Makros

## Parameterübergabe (Call by Reference/Call by Value)

- Standardmässig werden Argumente als **Referenz übergeben und nicht als Wert**.
- Anders gesagt: wenn die aufgerufene Subroutine ein Argument verändert, sieht die aufrufende Subroutine die Änderung.
- Man kann mit dem **Schlüsselwort ByVal** dieses Verhalten dahin abwandeln, dass eine **Kopie des Arguments** (statt einer Referenz auf das Argument) versendet wird.

# Einführung in Makros

## Parameterübergabe (Call by Reference/Call by Value)

- Zwei Additionsroutinen mit Parameterübergabe als Referenz bzw. als Value.

```
Sub AdditionByReference(a, b)  
    a = a + b  
End Sub
```

Code Listing 10: addition\_by\_reference.bas

```
Sub AdditionByVal(ByVal a, ByVal b)  
    a = a + b  
End Sub
```

Code Listing 11: addition\_by\_value.bas

# Einführung in Makros

## Parameterübergabe (Call by Reference/Call by Value)

- Zwei Additionsroutinen mit Parameterübergabe als Referenz bzw. als Value.

```
Sub AdditionByReference(a, b)
    a = a + b
End Sub
```

Code Listing 10: addition\_by\_reference.bas

```
Sub AdditionByVal(ByVal a, ByVal b)
    a = a + b
End Sub
```

Code Listing 11: addition\_by\_value.bas

```
Sub CallAddition
    Dim Zahl1 as Integer
    Dim Zahl2 as Integer
    Zahl1 = 2
    Zahl2 = 4
    AdditionByReference(Zahl1,
    Zahl2)
    print "Zahl1: " + Zahl1
End Sub
```

Code Listing 12: addition\_aufruf\_ref.bas

# Einführung in Makros

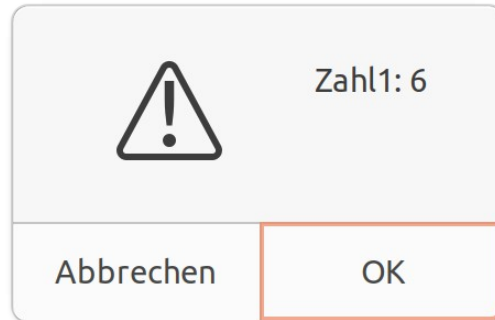
## Parameterübergabe (Call by Reference/Call by Value)





# Einführung in Makros

## Parameterübergabe (Call by Reference/Call by Value)



# Einführung in Makros

## Parameterübergabe (Call by Reference/Call by Value)

- Zwei Additionsroutinen mit Parameterübergabe als Referenz bzw. als Value.

```
Sub AdditionByReference(a, b)
    a = a + b
End Sub
```

Code Listing 10: addition\_by\_reference.bas

```
Sub AdditionByVal(ByVal a, ByVal b)
    a = a + b
End Sub
```

Code Listing 11: addition\_by\_value.bas

```
Sub CallAddition
    Dim Zahl1 as Integer
    Dim Zahl2 as Integer
    Zahl1 = 2
    Zahl2 = 4
    AdditionByVal(Zahl1,
    Zahl2)
    print "Zahl1: " + Zahl1
End Sub
```

Code Listing 13: addition\_aufruf\_ref.bas

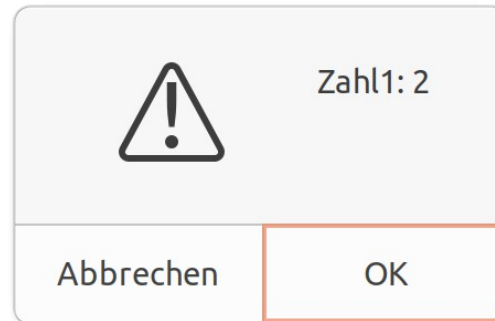
# Einführung in Makros

## Parameterübergabe (Call by Reference/Call by Value)



# Einführung in Makros

## Parameterübergabe (Call by Reference/Call by Value)



# Literatur

[1]: Vgl. [https://de.wikipedia.org/wiki/Ungarische\\_Notation](https://de.wikipedia.org/wiki/Ungarische_Notation)