

Digital Skills für Ingenieur*innen

5. Vorlesungstag

„Datenbanken“

Physischer Entwurf (Implementierung)

- **Festlegung der Datentypen der Attribute** ggf. mit weiteren Einschränkungen zur Sicherstellung der Integrität und Konsistenz.
- **Festlegung von Sichten und Zugriffsrechten** zur Sicherstellung des Datenschutzes und der Datensicherheit
- **Implementierung** des logischen Schemas im DBMS.
- **Einfügen** der eventuell schon existierenden Grunddaten.

Datenbanken

Interaktionen mit Datenbanken

- Anlegen einer Datenbank
`CREATE DATABASE datenbankname;`
- Anzeigen der Datenbank(en)
`SHOW DATABASES;`
- Datenbank auswählen
`USE datenbankname;`
- Datenbank löschen
`DROP DATABASE datenbankname;`

Interaktionen mit Tabellen

- Anlegen einer Datenbanktabelle
`CREATE TABLE tabellenname`
`(`
`# Attribute`
`);`
- Löschen einer Datenbanktabelle
`DROP TABLE tabellenname;`

Datentypen

- Zur Erstellung der Relationen können verschiedene Datentypen genutzt werden.
- Grob lassen sich **vier verschiedene Datentyp Kategorien** beschreiben:
 - × **Numerische Datentypen:** TINYINT, BOOLEAN, INT1, SMALLINT, ... Die meisten numerischen Datentypen können als SIGNED, UNSIGNED und ZEROFILL definiert werden.
 - × **String Datentypen:** CHAR, CHAR BYTE, VARCHAR, TEXT, ... Diese Datentypen nehmen unterschiedlich lange und verschiedenartige Zeichenketten auf.
 - × **Daten und Zeitstempel:** DATE, TIME, DATETIME, TIMESTAMP ... Mit diesen Datentypen werden Zeit- und Jahreszahlen gespeichert.
 - × **Andere Datentypen:** AUTO_INCREMENT, NULL Values, Geometry Types, ...

Numerische Datentypen

- TINYINT[(M)] [SIGNED | UNSIGNED | ZEROFILL]
Eine **kleine Ganzzahl im Wertebereich von -128 bis 127**, falls vorzeichenbehaftet definiert. **Der vorzeichenlose Wertebereich liegt von 0 bis 255**. INT1 ist ein Synonym für TINYINT. BOOL und BOOLEAN sind Synonyme für TINYINT(1).
- BOOL, BOOLEAN
Ein Wert von **Null** wird als **falsch** angesehen. **Nicht-Null-Werte** werden als **wahr** betrachtet.
- INT(EGER)[(M)] [SIGNED | UNSIGNED | ZEROFILL]
Wenn UNSIGNED markiert ist, reicht sie von **0 bis 4.294.967.295**, andernfalls ist ihr Bereich **von -2.147.483.648 bis 2.147.483.647** (**SIGNED** ist die Standardeinstellung).

String Datentypen

- Strings sind **Zeichenfolgen** und **werden in Anführungszeichen gesetzt**.
- Zeichenfolgen können **entweder in einfache oder doppelte Anführungszeichen eingeschlossen** werden (dasselbe Zeichen muss sowohl zum Öffnen als auch zum Schließen der Zeichenfolge verwendet werden).
- Das \ (Backslash-Zeichen) wird verwendet, um Zeichen zu entwerten ,z.B. 'MariaDB\'s new features'.
- [NATIONAL] VARCHAR(M) [CHARACTER SET charset_name] [COLLATE collation_name]

National – vordefiniertes Characterset; Collate/Collation – Vergleichsordnung

Daten und Zeitstempel

- DATE
Der **unterstützte Bereich** ist „1000-01-01“ bis „9999-12-31“. Je nach DBMS muss sich nicht exakt an dieses Format gehalten werden, z.B. MariaDB akzeptiert 12*04*86.
- TIME [(<microsecond precision>)]
Der Bereich ist '-838:59:59.999999' bis '838:59:59.999999'. Die Mikrosekunden-Präzision kann zwischen 0 und 6 liegen.
- DATETIME [(microsecond precision)]
Werte im Format 'JJJJ-MM-TT HH:MM:SS.ffffff'.

Andere Datentypen

- AUTO_INCREMENT

Das Attribut AUTO_INCREMENT kann verwendet werden, um eine **eindeutige Identität für neue Zeilen zu generieren**. Wenn Sie einen neuen Datensatz in die Tabelle einfügen (oder beim Hinzufügen eines AUTO_INCREMENT-Attributs mit der ALTER TABLE-Anweisung) und das AUTO_INCREMENT-Feld NULL oder DEFAULT ist (im Falle eines INSERT), wird der Wert automatisch erhöht.

- NULL

NULL steht für einen unbekanntem Wert. Es ist **keine leere Zeichenfolge** (standardmäßig) **oder ein Nullwert**. Dies sind alles gültige Werte und keine NULL-Werte. Beim Erstellen einer Tabelle, können Spalten mit den NULL- bzw. NOT NULL-Klauseln so angegeben werden, dass sie NULL-Werte akzeptieren oder nicht.

Wertebereichsintegrität

- Bei der Definition von Attributen sind optional **Wertebereichseinschränkungen** und **Vorgabewerte** möglich, beispielsweise:
 - × **NULL/Nicht NULL**: NULL-Wert ist (nicht) zulässig.
 - × **Eindeutigkeit (UNIQUE)**: Attributwert muss über alle Datensätze hinweg eindeutig sein.
 - × **Standard (DEFAULT)**: Vorgabe eines Standardattributwertes, welches überschrieben werden kann.
 - × **Zustandsprüfung (CHECK)**: Vorgabe einer Bedingung, z.B. Alter \geq 18.

Beispiele für die Sicherstellung der Wertebereichsintegrität

```
CREATE TABLE Personen
(
  Id int NOT NULL UNIQUE,
  Nachname varchar(255) NOT NULL,
  Vorname varchar(255) NOT NULL,
  PersonAlter int CHECK (PersonAlter >= 18),
  Stadt varchar(255) DEFAULT 'Stadtname',
  PRIMARY KEY(Id)
);
```

Datenbankabfrage

- Der SQL-Abfragebefehl wird mithilfe des SELECT-Befehls formuliert und kann bis zu sechs Komponenten enthalten. Die grundlegende Syntax hat folgende Form:

```
SELECT [ALL | DISTINCT] {spalten | *}  
FROM tabelle [alias] [tabelle [alias]] ...  
[WHERE {bedingung | unterabfrage}]  
[GROUP BY spalten [HAVING {bedingung | unterabfrage}]]  
[ORDER BY spalten [ASC | DESC]...];
```

Datenbankabfrage

- Der Syntax lässt sich wie folgt verstehen:

Klausel	Erläuterung
SELECT [DISTINCT]	Wähle die Werte aus der/den Spalte [mehrfache Datensätze nur einmal] ...
FROM	... aus der Tabelle bzw. den Tabellen ...
WHERE	... wobei die Bedingung(en) erfüllt sein soll(en) ...
GROUP BY	... und gruppier die Ausgabe von allen Zeilen mit gleichem Attributwert zu einer einzigen ...
HAVING	... wobei darin folgende zusätzliche Bedingung(en) gelten müssen/muss ...
ORDER BY [ASC/DESC]	... und sortiere nach den Spalten [auf- bzw. absteigend].

Datenbanken

Datenbankabfrage

- Selektion aller Datensätze der Relation Schüler?

<i>Schüler</i>				
<u>S.-Nr.</u>	Name	Vorname	Klasse	Klassen- lehrer
1	Markus	Klaus	11a	Müller
2	Lackmeier	Torben	12a	Heinrichs
3	Schumacher	Heinrich	11a	Müller
4	Dietrich	Conrad	11b	Winter
5	Jürgens	Sebastian	12a	Heinrichs

Datenbankabfrage

- Selektion aller Datensätze der Relation Schüler?

```
SELECT *  
FROM Schüler;
```

<i>Schüler</i>				
<u>S.-Nr.</u>	Name	Vorname	Klasse	Klassen- lehrer
1	Markus	Klaus	11a	Müller
2	Lackmeier	Torben	12a	Heinrichs
3	Schumacher	Heinrich	11a	Müller
4	Dietrich	Conrad	11b	Winter
5	Jürgens	Sebastian	12a	Heinrichs

Datenbankabfrage

- Selektion aller Datensätze der Relation Schüler welche, bei denen Müller Klassenlehrer ist?

<i>Schüler</i>				
<u>S.-Nr.</u>	Name	Vorname	Klasse	Klassenlehrer
1	Markus	Klaus	11a	Müller
2	Lackmeier	Torben	12a	Heinrichs
3	Schumacher	Heinrich	11a	Müller
4	Dietrich	Conrad	11b	Winter
5	Jürgens	Sebastian	12a	Heinrichs

Datenbankabfrage

- Selektion aller Datensätze der Relation Schüler welche, bei denen Müller Klassenlehrer ist?

```
SELECT *  
FROM Schüler  
WHERE Klassenlehrer =  
'Müller'
```

<i>Schüler</i>				
<u>S.-Nr.</u>	Name	Vorname	Klasse	Klassenlehrer
1	Markus	Klaus	11a	Müller
2	Lackmeier	Torben	12a	Heinrichs
3	Schumacher	Heinrich	11a	Müller
4	Dietrich	Conrad	11b	Winter
5	Jürgens	Sebastian	12a	Heinrichs

Datenbanken

Datenbankabfrage

- Selektion der Spalten Name, Vorname und Klasse der Relation Schüler welche, bei denen Heinrichs Klassenlehrer ist?

<i>Schüler</i>				
<u>S.-Nr.</u>	Name	Vorname	Klasse	Klassenlehrer
1	Markus	Klaus	11a	Müller
2	Lackmeier	Torben	12a	Heinrichs
3	Schumacher	Heinrich	11a	Müller
4	Dietrich	Conrad	11b	Winter
5	Jürgens	Sebastian	12a	Heinrichs

Datenbankabfrage

- Selektion der Spalten Name, Vorname und Klasse der Relation Schüler welche, bei denen Heinrichs Klassenlehrer ist?

```
SELECT      Name,  
Vorname, Klasse FROM  
Schüler     WHERE  
Klassenlehrer =  
'Heinrichs';
```

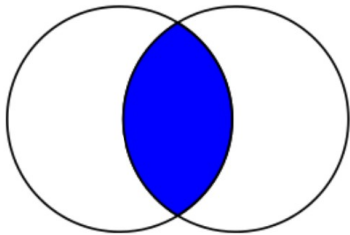
<i>Schüler</i>				
<u>S.-Nr.</u>	Name	Vorname	Klasse	Klassenlehrer
1	Markus	Klaus	11a	Müller
2	Lackmeier	Torben	12a	Heinrichs
3	Schumacher	Heinrich	11a	Müller
4	Dietrich	Conrad	11b	Winter
5	Jürgens	Sebastian	12a	Heinrichs

SQL Joins

- Ein SQL-Join (deutsch: Verbund) bildet aus den Datensätzen **zweier Tabellen einer relationalen Datenbank eine Ergebnistabelle**, deren Datensätze Attribute beider Tabellen entsprechend einer **angegebenen Verbundbedingung** enthält.
- Vier grundlegende Arten von Joins:
 - × Inner Join
 - × Left Join
 - × Right Join
 - × Full Join

Inner Join

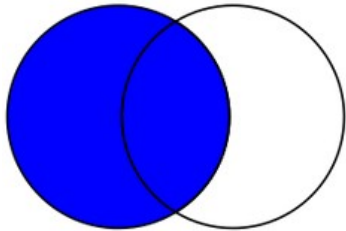
- Der INNER JOIN-Befehl gibt Zeilen zurück, die übereinstimmende Werte in beiden Tabellen haben.



```
SELECT <fields>  
FROM TableA A  
INNER JOIN TableB B  
ON A.key = B.key
```

Left Join

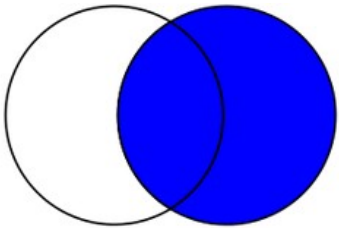
- Der LEFT JOIN-Befehl gibt alle Zeilen aus der linken Tabelle und die übereinstimmenden Zeilen aus der rechten Tabelle zurück. Das Ergebnis ist NULL von der rechten Seite, wenn es keine Übereinstimmung gibt.



```
SELECT <fields>  
FROM TableA A  
LEFT JOIN TableB B  
ON A.key = B.key
```

Right Join

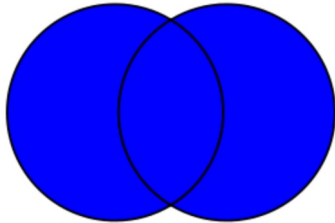
- Der RIGHT JOIN-Befehl gibt alle Zeilen aus der rechten Tabelle und die übereinstimmenden Datensätze aus der linken Tabelle zurück. Das Ergebnis ist NULL von der linken Seite, wenn es keine Übereinstimmung gibt.



```
SELECT <fields>  
FROM TableA A  
RIGHT JOIN TableB B  
ON A.key = B.key
```

Full Join

- Das Schlüsselwort FULL JOIN gibt alle Datensätze zurück, wenn es eine Übereinstimmung in linken (Tabelle1) oder rechten (Tabelle2) Tabellendatensätzen gibt.



```
SELECT <fields>  
FROM TableA A  
FULL JOIN TableB B  
ON A.key = B.key
```